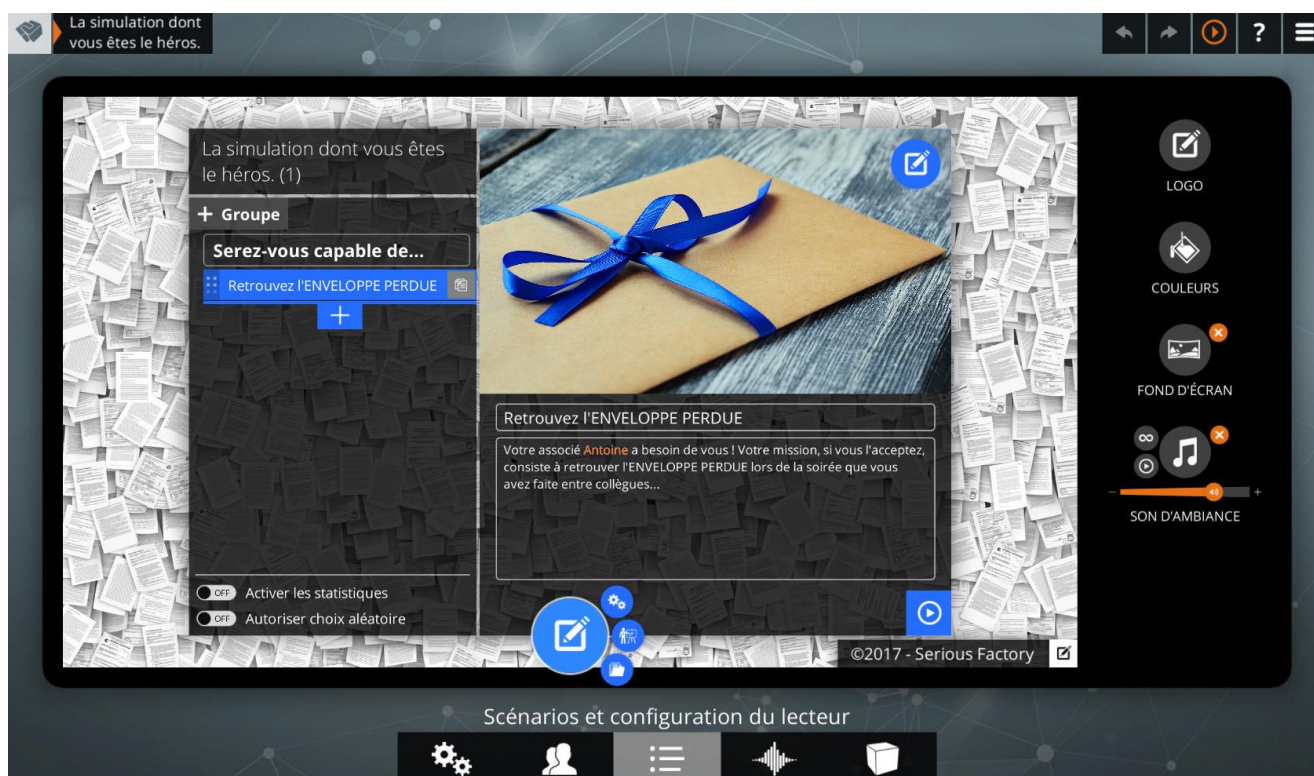


Serious Factory améliore l'expérience utilisateur et apprenante avec la version 2.3 de son logiciel auteur VTS Editor

Suresnes, le 1^{er} juin 2017 – Serious Factory annonce la sortie de la version 2.3 de VTS Editor, son logiciel auteur de conception de dispositifs Digital Learning à valeur ajoutée (Serious Games immersifs, simulations réalistes). Avec une ergonomie optimisée et de nouvelles fonctionnalités avancées (exports mobile pour tablettes, enregistrement vidéo, application VTS Player pour faciliter le déploiement...), Serious Factory améliore l'expérience utilisateur et apprenante pour concevoir facilement et rapidement des simulateurs pour la formation et l'entraînement.



Un logiciel auteur performant, à l'écoute des utilisateurs

Adopté par tout type d'organisations, de la PME aux grands groupes internationaux, VTS Editor est une solution unique qui permet de concevoir simplement des simulations réalistes pour former, sensibiliser et entraîner ses apprenants. À l'écoute de ses clients, la qualité de l'expérience de conception a été une priorité pour Serious Factory pour la sortie de cette nouvelle version.

Grâce à sa nouvelle gamme de fonctionnalités avancées, de ses décors immersifs et à la qualité de ses personnages virtuels, VTS Editor permet aux concepteurs de :

- Améliorer la conception de leurs scénarios pédagogiques avec une ergonomie optimisée,
- Impliquer davantage les apprenants avec des personnages toujours plus réalistes,
- Faciliter et optimiser le déploiement vers la mobilité.

« Grâce à ses nouvelles fonctions et améliorations, la version 2.3 affirme notre vision de la formation professionnelle : la transmission des Savoirs nécessaires à tous. Elle consolide encore davantage la réputation de VTS Editor comme étant la meilleure solution pour créer des contenus de Digital Learning. », souligne **William Pérès, Président et Directeur Général de Serious Factory**.

Pour un déploiement simple et maîtrisé

Pour encourager l'approche de simulation en formation, VTS Editor 2.3 améliore les perspectives de déploiement aux apprenants. Résolument tourné vers la mobilité, Serious Factory met à disposition, dans une toute nouvelle boutique in-app (au sein de l'application), des fonctionnalités avancées d'export pour tablettes. **L'avantage : démocratiser l'usage des simulateurs pour mieux se former partout et n'importe quand et rendre accessible au plus grand nombre d'apprenants la formation innovante.**

Côté concepteur, la mise à disposition de l'application VTS Reviewer favorise l'échange avec d'autres concepteurs ou avec le client final, afin de relire et contrôler les contenus créés. Autre application novatrice et attendue : le logiciel intègre désormais l'option « Video Recorder », permettant ainsi de faire des captures d'écran et des enregistrements vidéo des simulateurs, au sein même de VTS Editor.



De nouvelles voix de synthèses viennent également compléter le catalogue, avec la possibilité d'utiliser le webservice additionnel de notre partenaire ReadSpeaker, et de nouveaux personnages font également leur apparition avec des animations encore plus réalistes, et des expressions faciales encore plus finement retranscrites.

Des performances étonnantes !

Pour cette nouvelle version de VTS Editor, Serious Factory s'est aussi focalisée sur l'amélioration des performances d'usage lors de la conception de scénarios. Aussi, le concepteur peut désormais construire des scénarios comportant des milliers de blocs, sans altérer la manipulation du graphe correspondant. Et ce, avec une rapidité déconcertante !

Très apprécié des organisations en quête d'outil simple à utiliser pour créer des modules plus ludiques et interactifs, VTS Editor est accessible à tous. À aucun moment, le concepteur pédagogique ne fait de programmation. **Frédéric Perlant, Responsable Technique chez Airbus** précise en ce sens : « VTS Editor nous permet de réaliser des Serious Games réutilisables et modifiables à l'envie, sans faire une ligne de code ! ».

De nombreuses améliorations fonctionnelles favoriseront la créativité, la pertinence pédagogique des simulations, pour une expérience de formation engageante et le plus grand plaisir des utilisateurs.

De nouveaux usages s'affirment, comme la classe inversée au service de l'Éducation

Cette nouvelle version s'adapte également aux nouvelles méthodes d'apprentissage comme la classe inversée dans l'Éducation, qui donne un nouvel élan aux pratiques pédagogiques. Dans ce contexte, le logiciel auteur semble particulièrement adapté à cette volonté de dynamiser les sessions de cours, travailler la mise en pratique des enseignements, favoriser la collaboration et encourager le débat autour de concepts parfois complexes.

Utilisés par l'enseignant, VTS Editor permet de préparer des situations d'apprentissage personnalisées et des mises en contexte plus interactives. Utilisés par les élèves, il aide à restituer et à formaliser les connaissances, puis à les transposer en compétences et en comportements. Sans remplacer l'enseignement en face à face, VTS Editor vient parfaitement compléter l'apprentissage et crée un environnement d'entraînement enrichi et stimulant pour les élèves, les étudiants et les jeunes adultes en formation professionnelle.

Fabrice Rio, Chargé de mission, Ets. Albert de Mun Paris fait part de son expérience : « *Dans notre établissement, à Albert de Mun Paris 7, j'ai choisi de mettre en place VTS Editor avec l'équipe pédagogique pour apporter aux jeunes, en formation commerciale et en formation de gestion administration, une méthode d'entraînement original, utilisée par de grandes entreprises. C'est aussi, je pense, le rôle d'un formateur, que de préparer les élèves à connaître des formes d'évaluation et des modes de formation auxquels ils pourront être exposés au cours de leur carrière professionnelle.* »



Avec VTS Editor 2.3, et ses nombreuses nouveautés, la démocratisation de l'usage des serious games et autres mises en situation réalistes dans les programmes de formation, n'en sera qu'accélérée.

CONTACT PRESSE

Guillaume RUZZU, Responsable Marketing et Communication

Ligne directe : 01 70 71 98 43

gruzzu[at]seriousfactory.com

À propos de Serious Factory

Serious Factory est éditeur de simulateurs immersifs pour la formation et l'aide à la vente afin d'accompagner les entreprises dans la transformation de leur relation client et des pratiques managériales.

Pour plus d'informations : www.seriousfactory.com/vts/