

COMMUNIQUE DE PRESSE

Lausanne, le 19 novembre 2015

Nouveau partenariat stratégique entre MOS – MindOnSite et Serious Factory

Lausanne, le 19 novembre 2015 – MOS – MindOnSite, créateur de dispositifs de formation, signe un tout nouveau partenariat avec Serious Factory, éditeur de simulateurs immersifs pour le Digital Learning.

Les deux sociétés déploient une offre intégrée commune, innovante et entièrement personnalisable dédiée à la formation des forces de vente internes et externes.

Synergies de deux leaders en Digital Learning

MOS – MindOnSite crée une expérience de formation digitale, unifiée et complète, grâce à ses portails de formation prêts à l'emploi et sur mesure. A travers ce nouveau partenariat, l'éditeur suisse intègre sur sa plateforme LMS (Learning Management System) les contenus pédagogiques digitaux et innovants basés sur le principe de Gamification de Serious Factory. Il consolide ainsi sa stratégie de créateur de dispositifs de formation complets et personnalisés.

Serious Factory, quant à lui, bénéficie de l'offre de Smart Learning Portals de MOS – MindOnSite, espaces de formation pré-pensés et prêts à l'emploi, conçus pour répondre spécifiquement aux enjeux de formation d'un métier ou un secteur d'activités.

Le Smart Learning Portal pour forces de ventes comprend un portail de formation engageant et personnalisable, des catalogues de modules déjà disponibles et des services d'accompagnement.

CONTACT PRESSE

Guillaume RUZZU, Responsable Marketing et Communication

Ligne directe : 01 70 71 98 40

[gruzzo\[at\]seriousfactory.com](mailto:gruzzo@seriousfactory.com)

En savoir plus sur MOS – MindOnSite - www.mindonsite.com

MOS – MindOnSite vous accompagne dans la réalisation de dispositifs de formation complets et personnalisés, grâce à ses portails de formation prêts à l'emploi et sur mesure.

En savoir plus sur Serious Factory - www.seriousfactory.com

Serious Factory est éditeur de solutions pédagogiques innovantes pour la formation (simulateurs immersifs, Serious Games, solutions digitales basées sur le principe de Gamification...).