



PROGRAMME DE FORMATION

**VTS Editor** FORMATION  
À DISTANCE  
Niveau Avancé -  
**INTRODUCTION AUX  
VARIABLES**



# VTS Editor

Formation à Distance

## Introduction aux variables



## Présentation de la formation

Cette formation qualifiante concerne le logiciel-auteur VTS Editor, qui fait partie de la suite logicielle Virtual Training Suite™ : <https://seriousfactory.com/logiciel-auteur-vts-editor/>



## Objectif de la formation

Dans un parcours de formation favorable au taux de rétention de vos apprenants, proposez un contenu pédagogique adapté à leurs besoins. Favorisez leur montée en compétence par l'entraînement, à travers la création d'expériences uniques, entièrement personnalisées et rejouables. Concevez des mini-jeux et adaptez le déroulement de vos scénarios au choix de l'apprenant dans vos expériences grâce à l'utilisation avancée des variables de VTS Editor.



# VTS Editor

Formation à Distance

## Introduction aux variables



### Objectifs pédagogiques

- Connaître et être capable d'utiliser l'ensemble des fonctionnalités des variables de VTS Editor ;
- Utiliser les variables de VTS Editor pour faire monter en compétence les utilisateurs finaux ;
- Utiliser les variables de VTS Editor pour personnaliser l'expérience des utilisateurs finaux.



### Public concerné

- Concepteurs pédagogiques, chefs de projets Digital Learning, intégrateurs Digital Learning, développeurs Digital Learning, etc. ;
- Toute personne ayant une fibre technique souhaitant se familiariser aux fonctionnalités des variables dans VTS. ▼



### Prérequis

- Savoir utiliser l'outil VTS Editor (pack STORYTELLING) ;
- Disposer du pack IMMERSION (ou +) de VTS Editor ;
- Il est recommandé d'avoir suivi la formation VTS Editor - Niveau Intermédiaire - (notamment l'utilisation avancée des blocs Flags et Vérifier Flags).
- Un test technique de validation du niveau Débutant peut vous être demandé en prérequis à la participation à la formation.



### Animation

Par des consultants-formateurs qualifiés, assurant également des missions d'accompagnement à la digitalisation pédagogique auprès d'entreprises industrielles et de service.



### Durée de la formation

Entretien de diagnostic (30 minutes)  
3 sessions de formation à distance d'une durée de 1H30.

# VTS Editor

Formation à Distance

## Introduction aux variables



### Moyens pédagogiques, techniques et d'encadrement

La pédagogie choisie alterne l'approche théorique du logiciel et de son environnement et la mise en œuvre des apprentissages au travers de son utilisation, sous forme d'exercices pratiques.

**Les participants doivent utiliser leur ordinateur, équipé d'une licence de VTS Editor en cours de validité, et la session pourra être effectuée à l'aide d'un logiciel de partage d'écran.**

Tout le long de la formation et à la fin de celle-ci, il sera remis aux participants un manuel de formation, des tutoriels vidéo, et l'ensemble des fichiers sources qu'ils auront utilisé.



### Plan de la formation

1.

**Rappel de formation niveau Intermédiaire (flags) et utilisation des nouveaux blocs ;**

2.

**Impacts des variables dans les blocs d'interaction (focus sur les zones cliquables) ;**

3.

**Fonctions des variables et integration des variables dans un scénario existant.**

# VTS Editor

Formation à Distance

## Introduction aux variables



### Contenu de la formation



### Parcours personnalisé

## Ecosystème des variables (présentation)

- Analogie et différences principales entre les Flags et les Variables ;
- Impacts des variables dans le logiciel VTS Editor ;
- Exemples de réalisations avec les variables.

## Prise en main des variables

- Types des variables ;
- Logique d'utilisation (Déclaration, Lecture, Ecriture) ;
- Opérateurs de comparaison et opérateurs logiques.

**Travaux pratiques :** Mise en application à travers des exemples progressifs. ▼

- Expressions et valeur de vérité ;
- Logique conditionnelle avancée ;
- Opérateurs de comparaison et opérateurs logiques.

**Travaux pratiques :** Mise en application à travers des exemples progressifs.

- Boucles et fonctions ;
- Variables et blocs interactifs (Quiz, Choix de phrases, Zones cliquables) ;

**Travaux pratiques :** Mise en application à travers un exemple concret.

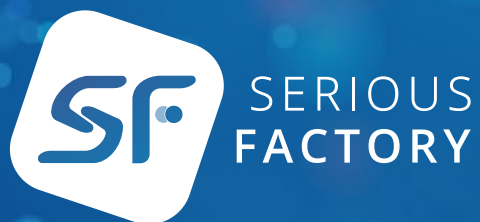




## Retours sur la formation

### Suivi et évaluation

- Questionnaire de satisfaction ;
- Remise des modèles et scènes créés durant la session de formation ;
- L'évaluation de la montée en compétence des apprenants est assurée par des exercices de suivi et de mise en pratique des connaissances.



## Contact

**François Puijalon**

Training Manager / Coordinator

[vts-formation@seriousfactory.com](mailto:vts-formation@seriousfactory.com)