

Catalogue de Formation

Serious Factory est fort de son expérience en tant qu'organisme de formation. Nous proposons aux acteurs du Digital Learning les clés de l'utilisation de Virtual Training Suite à travers notre catalogue de formations.

Nos formations techniques et méthodologiques permettent d'accélérer la prise en main de Virtual Training Suite, et favorisent les bonnes pratiques en matière de Gamification et de Scénarisation des Expériences VTS.

Sommaire

Formations INTER à distance

- ◆ [VTS Editor - Niveau Débutant - Prise en main](#)

Formations INTRA en présentiel

- ◆ [VTS Editor - Niveau Débutant - Prise en main et Méthodologies](#)
- ◆ [VTS Editor - Niveau Intermédiaire - Gamification avancée](#)
- ◆ [VTS Editor - Niveau Avancé - Les Variables - Interactivité et personnalisation avancées](#)
- ◆ [Ingénierie pédagogique - Engagement et Rétention](#)

Formations INTRA à distance

- ◆ [VTS Editor - Niveau Débutant et intermédiaire - Prise en main, Gamification et Méthodologies](#)
- ◆ [VTS Editor - Niveau Avancé - Introduction aux Variables](#)

[Formation tutorée](#)

[Formation sur mesure](#)

[Faites financer votre formation](#)

[Nos formateurs](#)

[Nous contacter](#)



NIVEAU
Débutant

Formation INTER à distance

VTS Editor - Prise en main

Formation qualifiante



Objectifs pédagogiques

- Connaître et être capable d'utiliser les blocs d'information suivants : Parler, Message, Émotion, Diaporama, Premier plan, Son, Vidéo, Choix des médias ;
- Connaître et être capable d'utiliser les blocs d'interaction suivants : Choix de phrases, Clic média, Vrai-Faux, Quiz ;
- Maîtriser les bases d'une méthodologie de conception d'un storytelling simple et linéaire ;
- Exporter et publier des expériences VTS et comprendre le déploiement sur différentes plateformes (LMS, mobile, Web, Perform) ;
- Découvrir les bases du Juicy Learning® et les perspectives offertes par la suite VTS

Public concerné

- Concepteurs pédagogiques, personnes en charge de la formation, ingénieurs pédagogiques, chefs de projets Digital Learning, responsables formation, formateurs ;
- Toute personne chargée de formation désireuse d'intégrer des parcours d'expérimentation à leurs parcours de formations présentiels, blended ou e-learning.

Plan de la formation

1. Présentation de VTS Editor et mise en place d'une scène
2. Apprendre les 15 blocs initiaux de VTS Editor et leurs fonctionnalités basiques ;
3. Prendre en main VTS Editor afin de réaliser un scénario linéaire en travaux pratiques ;
4. Correction de l'exercice, découverte des perspectives de la suite VTS et du Juicy Learning®, export des expériences.

Pour débiter rapidement votre production à l'aide de VTS Editor sur une base linéaire avec du storytelling.

Durée de la formation

- 2 sessions de 3h30 de formation, séparées d'une semaine
- 30 minutes de e-learnings & positionnement
- 2h30 d'exercices pratiques inter-session
- Durée totale : 10h

Prérequis

- Disposer du logiciel VTS Editor installé sur son ordinateur avec une licence active;
- Maîtriser les environnements informatiques Mac ou Windows ;
- Avoir complété les expériences "Présentation de VTS Editor" et "Onboarding formation" sur VTS Perform (envoyées avant la formation)
- Disposer d'un accès à Google Meet - logiciel de visio utilisé pour la formation

Tarifs

Inter-entreprise
1 personne, dans
groupe allant jusqu'à 5
personnes
7 heures (2x3h30)

690 € HT
828 € TTC

NIVEAU
Débutant

Formation en présentiel

VTS Editor - Prise en main et méthodologies

Formation qualifiante



Objectifs pédagogiques

- Connaître et être capable d'utiliser l'ensemble des fonctionnalités du logiciel auteur VTS Editor (Pack STORYTELLING) ;
- Utiliser VTS Editor afin de concevoir soi-même des expériences immersives d'apprentissage ;
- Connaître et être capable d'utiliser la méthode en 9 points pour créer une Expérience VTS ;
- Améliorer la pertinence de sa conception pédagogique d'expériences immersives ;
- Connaître et assimiler de nouvelles techniques de mise en rythme et de scénarisation d'Expériences immersives.

Public concerné

- Concepteurs pédagogiques, personnes en charge de la formation, ingénieurs pédagogiques, chefs de projets Digital Learning, responsables formation, formateurs ;
- Toute personne chargée de formation désireuse d'intégrer des parcours d'expérimentation à leurs parcours de formations présentiels, blended ou e-learning.

Plan de la formation

1. Découvrir l'immersive learning et les leviers de la gamification
2. Structurer et améliorer son travail à l'aide de nos méthodologies de conception et de scénarisation ;
3. Prendre en main VTS Editor afin de réaliser sa propre simulation ;
4. Bonnes pratiques et conseils d'application sur son projet personnel.

Pour débiter rapidement votre production à l'aide de VTS Editor.

Durée de la formation

2 jours (14h)

Prérequis

- Disposer du logiciel VTS Editor installé sur son ordinateur ;
- Maitriser les environnements informatiques Mac ou Windows ;
- Savoir concevoir des séquences et scénarios pédagogiques présentiels et / ou à distance ;
- Disposer d'un projet de scénario pédagogique de simulation comportementale concret à construire et à mettre en oeuvre, utilisable pour pratiquer le logiciel VTS Editor.

Tarifs

Intra-entreprise	3 990 € HT
Jusqu'à 5 personnes 2 jours consécutifs - 14h (2 x 7h)	4 788 € TTC

NIVEAU
Intermédiaire

Formation en présentiel

VTS Editor - Gamification avancée

Formation qualifiante



Objectifs pédagogiques

- Connaître et être capable d'utiliser les **Flags** dans la conception d'Expériences VTS ;
- Connaître et être capable d'utiliser les **Zones Cliquables** dans la conception d'Expériences VTS ;
- Connaître et utiliser une méthode de conception technique d'Expériences VTS ;
- Améliorer la pertinence de sa conception pédagogique d'expériences immersives ;
- Créer des éléments interactifs dans VTS Editor, de type mini-jeu ou interface.

Public concerné

- Concepteurs pédagogiques, chefs de projets Digital Learning, intégrateurs Digital Learning, développeurs Digital Learning, etc.
- Toute personne désireuse de se rendre autonome dans l'utilisation de VTS Editor pour la conception et l'intégration d'Expériences VTS..

Plan de la formation

1. Présentation de l'écosystème des **Flags** et des **Zones Cliquables** dans VTS Editor ;
2. Présentation des fonctionnalités des blocs **Flag** et **Vérifier Flag** ;
3. Utilisation des **Flags** conjointement à d'autres blocs techniques ;
4. Présentation des fonctionnalités et pratique des **Zones Cliquables** ;
5. Méthodologie de production technique.

Allez plus loin dans la gamification et l'interactivité, à l'aide de fonctionnalités avancées de VTS Editor.

Durée de la formation

2 jours (14h)

Prérequis

- Disposer du logiciel VTS Editor installé sur son ordinateur ;
- Maîtriser les environnements informatiques Mac ou Windows ;
- Savoir concevoir des séquences et scénarios pédagogiques présentsiels et / ou à distance ;
- Avoir suivi la Formation VTS Editor – niveau débutant ;
- Dans le cas contraire, un test de validation du niveau débutant vous sera demandé en prérequis à la participation à la formation.



Tarifs

Intra-entreprise
Jusqu'à 5 personnes
2 jours consécutifs - 14h
(2 x 7h)

3 990 € HT
4 788 € TTC

NIVEAU
Avancé

Formation en présentiel

VTS Editor - Devenir «power-user» des Variables

Formation qualifiante



Objectifs pédagogiques

- Comprendre l'écosystème des **Variables** ;
- Pouvoir lire un graphe VTS contenant des **Variables** et en comprendre le sens ;
- Être capable d'utiliser les fonctions de manipulation des textes à l'aide des blocs **Formulaire, Variables** et **Condition** ;
- Améliorer la pertinence de sa conception pédagogique d'expériences immersives ;
- Utiliser les **Variables** de VTS pour rendre interactifs des mini-jeux impliquant des **Zones Cliquables**.

Public concerné

- Concepteurs pédagogiques, chefs de projet Digital Learning, intégrateurs Digital Learning, développeurs digital learning, etc. ;
- Toute personne ayant une fibre technique et souhaitant se familiariser aux fonctionnalités des **Variables** dans VTS.

Plan de la formation

1. Introduction (graphe, logique avancée dans VTS Editor) ;
2. **Variables** (déclaration, lecture, écriture et expressions) ;
3. Tests (condition) et logique des expressions ;
4. Utilisation des **Variables** dans les blocs de VTS Editor (« Quiz », « Choix de phrases », ...) ;
5. **Variables** dans les conditions d'affichage des **Zones Cliquables** ;
6. Manipulation des **Variables** et fonctions de manipulation des textes.

Améliorez vos expériences en découvrant les **Variables** de VTS.

Durée de la formation

2 jours (14h)

Prérequis

- Savoir utiliser l'outil VTS Editor est un prérequis ;
- Posséder un abonnement IMMERSION ou supérieur à VTS Editor
- Il est recommandé d'avoir suivi la Formation VTS Editor – niveaux débutant et intermédiaire (notamment l'utilisation avancée des blocs **Flags** et **Vérifier Flags**) ;
- Un test de validation du niveau débutant peut vous être demandé en prérequis à la participation à la formation.

Tarifs

Intra-entreprise	3 990 €^{HT}
Jusqu'à 5 personnes 2 jours consécutifs - 14h (2 x 7h)	4 788 €^{TTC}

Formation en présentiel

Ingénierie pédagogique - Engagement et Rétention

Formation qualifiante



Objectifs pédagogiques

- Connaître les leviers de l'engagement apprenant dans un parcours Blended Learning ;
- Savoir structurer un parcours de formation Blended Learning selon les leviers d'engagement apprenant ;
- Connaître les leviers de la gamification dans des séquences pédagogiques digitales (E-Learning, ou Immersive Learning) ;
- Connaître et identifier dans ses équipes les compétences-clés du Digital Learning.



Public concerné

- Directeurs Digital Learning, Responsable Formation, Responsables ou Directeurs des Ressources Humaines, Responsables Learning & Development.
- Toute personne ou équipe souhaitant mettre en place des parcours de formation Digitaux ou Blended engageants.



Plan de la formation

1. Découvrir les leviers de l'engagement apprenant dans un parcours de formation ;
2. Construire un parcours de formation Blended Learning idéal ;
3. Découvrir le « Juicy Learning » et ses avantages ;
4. Identifier les compétences clés nécessaires à la construction d'un parcours « Juicy Learning » ;
5. Bonnes pratiques de monétisation ou de rentabilisation d'un organisme de formation ;

Découvrez quels leviers d'engagement utiliser auprès de vos apprenants pour concevoir un parcours blended idéal.



Durée de la formation

1 jours (7h)



Prérequis

- Savoir réaliser un parcours de formation présentiel ;
- Connaître les enjeux de la formation en entreprise ;
- Avoir des notions de gestion de projet.



Tarifs

Intra-entreprise
Jusqu'à 5 personnes
1 jour - 7h

1 990 €^{HT}
2 388 €^{TTC}

NIVEAU
Débutant &
Intermédiaire

Formation à distance

VTS Editor - Prise en main, Gamification et Méthodologies

Formation qualifiante



Objectifs pédagogiques

- Connaître et être capable d'utiliser l'ensemble des fonctionnalités du pack STORYTELLING du logiciel auteur VTS Editor ;
- Utiliser VTS Editor afin de concevoir soi-même des simulations immersives ;
- Apprendre et utiliser notre méthodologie de conception pédagogique scénarisée ;
- Connaître et utiliser les astuces de gamification dans VTS Editor ;
- Choisir, assembler et déployer des Expériences VTS sur différentes plateformes (LMS, mobile, Web).



Public concerné

- Concepteurs pédagogiques, personnes en charge de la formation, ingénieurs pédagogiques, chefs de projets Digital Learning, responsables formation, formateurs ;
- Toute personne chargée de formation désireuse d'intégrer des parcours d'expérimentation à leurs parcours de formations présentiels, blended ou e-learning.



Plan de la formation

1. Prise en main de VTS Editor;
2. Gamification avancée à l'aide des Zones Cliquables ;
3. Approfondissement des blocs techniques (Flags, Compteur, ...);
4. Méthodologie de conception pédagogique scénarisée ;
5. Coaching personnalisé sur la réalisation de sa première expérience ;
6. Déploiement et remontées de statistiques avec VTS Editor.

Devenez rapidement autonome sur les plans technique et méthodologique avec VTS Editor.



Durée de la formation

Entretien de diagnostic (30 minutes) ;
6 sessions de 90 minutes (9h) ⁽¹⁾
ou 7 sessions de 2 heures (14h) ⁽¹⁾



Prérequis

- Maîtriser les environnements informatiques Mac ou Windows ;
- Disposer du pack STORYTELLING de VTS Editor (ou +);
- Disposer d'un projet de scénario pédagogique de simulation à construire et à mettre en oeuvre, utilisable pour pratiquer le logiciel VTS Editor.



Tarifs

Intra-entreprise	1 490 € HT
1 personne	
9 heures (6 x 1h30)	1 788 € TTC
<hr/>	
Jusqu'à 5 personnes	3 990 € HT
14 heures (7 x 2h)	4 788 € TTC

⁽¹⁾ Nos formations à distance utilisent un outil de partage d'écran et nécessitent l'utilisation de VTS Editor.

NIVEAU
Avancé

Formation à distance

VTS Editor - Introduction aux Variables («power-user»)

Objectifs pédagogiques

- Connaître et être capable d'utiliser l'ensemble des fonctionnalités des variables de VTS Editor ;
- Utiliser les **Variables** de VTS Editor pour faire monter en compétence les utilisateurs finaux ;
- Utiliser les **Variables** de VTS Editor pour personnaliser l'expérience des utilisateurs finaux

Public concerné

- Concepteurs pédagogiques, chefs de projet Digital Learning, intégrateurs Digital Learning, développeurs digital learning, etc. ;
- Toute personne ayant une fibre technique et souhaitant se familiariser aux fonctionnalités des **Variables** dans VTS.

Plan de la formation

1. Rappel de l'utilisation des **Flags** et introduction aux **Variables** ;
2. Impacts des **Variables** dans les blocs d'interaction (focus sur les zones cliquables) ;
3. Fonctions des **Variables** et integration des **Variables** dans un scénario existant.



Adaptez vos projets avec les outils et bonnes pratiques de conception technique

Durée de la formation

Entretien de diagnostic (30 minutes) ;
3 sessions de 90 minutes (4h30) ⁽¹⁾
ou 3 sessions de 2 heures (6h) ⁽¹⁾

Prérequis

- Savoir utiliser l'outil VTS Editor (pack STORYTELLING) ;
- Disposer du pack IMMERSION (ou +) de VTS Editor ;
- Il est recommandé d'avoir suivi la formation VTS Editor - Niveau intermédiaire (notamment l'utilisation avancée des blocs Flags et Vérifier Flags).
- Un test technique de validation du niveau débutant peut vous être demandé en prérequis à la participation à la formation.



Tarifs

Intra-entreprise	790 € HT
1 personne	948 € TTC
4 heures 30 (3 x 1h30)	
<hr/>	
Jusqu'à 5 personnes	990 € HT
6 heures (3 x 2h)	1 188 € TTC

(1) Nos formations à distance utilisent un outil de partage d'écran et nécessitent l'utilisation de VTS Editor.

Formation tutorée

VTS Editor



Objectifs pédagogiques

Nous privilégions une formation adaptée à chaque concepteur. La formation tutorée permet d'appliquer notre savoir-faire et de monter en compétence tout en vous permettant de réaliser un projet, dans nos locaux ou à distance.

Grâce au système de Jetons, ce format de tutorat vous permet également d'accéder, sous 48 heures ouvrées, en sessions courtes de 30 minutes, à nos experts pour vous débloquer sur votre projet ou monter en compétence sur un point précis de votre choix.



Public concerné

- ◆ Concepteurs pédagogiques, personnes en charge de la formation, ingénieurs pédagogiques, chefs de projets Digital Learning, responsables formation, formateurs ;
- ◆ Toute personne chargée de formation désireuse d'intégrer des parcours d'expérimentation à leurs parcours de formations présentiels, blended ou e-learning.



Prérequis

- ◆ Maîtriser les environnements informatiques Mac ou Windows ;
- ◆ Disposer du pack STORYTELLING de VTS Editor ou supérieur;
- ◆ Disposer d'un projet de scénario pédagogique de simulation à construire et à mettre en oeuvre, utilisable pour pratiquer le logiciel VTS Editor.

Nos formateurs sont des experts pluridisciplinaires qui vous accompagnent dans votre montée en compétence et dans la réalisation de vos projets.

A travers l'analyse de votre besoin, de vos compétences et de vos outils, le contenu des sessions et journées de formation est adapté dans le but, non seulement de vous rendre autonome, mais aussi pour vous permettre d'améliorer la qualité et la pertinence de vos projets (engagement, interactivité, pédagogie, audiovisuel, sound design,...)



Tarifs

- | | |
|---|------------------------------|
| ◆ Journée de tutorat | 990 €^{HT} |
| Minimum 6 heures de formation | 1 188 €^{TTC} |
| ◆ Tutorat à distance⁽¹⁾ | 990 €^{HT} |
| 4 séances de 90 minutes | 1 188 €^{TTC} |
| ◆ Jeton Tutorat à distance⁽¹⁾ | 75 €^{HT} |
| 1 séance de 30 minutes | 90 €^{TTC} |

(1) Nos formations à distance utilisent un outil de partage d'écran et nécessitent l'utilisation de VTS Editor.

Formations sur mesure VTS Editor

Afin de vous permettre de maîtriser toutes les compétences nécessaires à votre prise d'emploi ou votre montée en compétence, notamment dans le milieu du Digital Learning, nos experts pédagogiques adaptent le programme de formation à vos besoins (objectifs pédagogiques, prérequis, programme, modalités)

Un contenu adaptable

L'analyse du besoin, des compétences et outils de l'apprenant permet de réduire et proposer des contenus adaptés à l'apprenant, des objectifs pédagogiques atteignables.

Le contenu des formations n'est pas strictement limité à la maîtrise des logiciels, mais comporte également un grand volet méthodologies, outils du marché et compétences annexes, utiles à la conception pédagogique ou l'ingénierie pédagogique.

L'application à un projet concret

Nous privilégions une pédagogie adaptée, et souvent même une construction à quatre mains, accompagné par l'un de nos experts-formateurs. Dans le cadre d'un programme de formation sur mesure, nous pouvons intégrer un accompagnement sur la réalisation d'un projet concret, sur le projet de la thématique et l'ambition adaptées à votre besoin.

Nos experts pluridisciplinaires peuvent donc vous accompagner sur les projets liés à une technologie particulière, un métier, une compétence...

Votre budget, votre timing, votre format

Nous adaptons également la durée, le format et le calendrier de nos formations sur mesure. Vous pouvez donc bénéficier d'une formation adaptée à votre budget, en présentiel comme à distance, ou les deux. Le timing, les outils, et le nombre de personnes formées sont également des critères d'adaptation de votre formation.

Ces éléments peuvent être adaptés sur mesure

 Objectifs pédagogiques

 Public concerné

 Plan de la formation

 Durée et format de la formation

 Prérequis

Formations sur mesure

Pour toute demande d'adaptation de contenu ou de format de nos formations (Blended learning, tutorat, co-conception etc.), contactez votre VTS expert ou notre direction de formation.

Nous contacter :

vts-formation@seriousfactory.com

Faites financer votre formation

Vous êtes bénéficiaire des minima sociaux ou demandeur d'emploi ?

Il vous est possible de faire une demande de financement auprès de votre conseiller pôle emploi ou de la personne qui vous suit au niveau du département ou de la Région.

Il existe des budgets alloués pour la formation professionnelle.

Ces enveloppes budgétaires fonctionnent également pour les formations non certifiantes. Demandez des informations sur ces enveloppes comme l'AIF, les aides régionales etc.

Vous êtes bénévole dans le cadre associatif ?

Dans le cadre du FDVA (Fond de Développement de la Vie associative) il existe des subventions spécifiques pour la formation des bénévoles : www.associations.gouv.fr/10616-le-fdva.html
Prévoyez de vous y prendre un peu à l'avance pour faire la demande.

Vous êtes salarié(e) ?

Dans le cadre du plan de formation, vous pouvez faire une demande auprès de votre service RH. Celle-ci doit être envoyée à ce service ou à la personne responsable de la formation. Pour que votre demande soit acceptée, elle doit être validée par l'OPCO.
Pensez à anticiper votre demande.

Vous êtes indépendant ou en auto-entreprise ?

Chaque année, vous bénéficiez de droits à la formation professionnelle à partir du moment où vous avez travaillé l'année civile précédente et cela, même si vous avez déclaré très peu de chiffre d'affaire.

Si vous n'utilisez pas vos droits, ils seront perdus. Les FAF (Fond d'Assurance Formation) sont en charge de gérer votre dossier.

FILPL : pour les professions libérales.

AGEFICE : pour les commerçants et prestataires de service.

FAFCEA : pour les artisans.

Vous êtes dirigeant ?

Les entreprises imposées d'après leur bénéfice réel peuvent disposer d'un crédit d'impôt calculé sur les dépenses engagées pour la formation de leurs dirigeants.

Vous trouverez plus d'informations sur :

www.service-public.fr/professionnels-entreprises/vosdroits/F23460

Contactez un VTS Expert pour vous accompagner dans cette démarche.

Financement

Vous êtes dans l'une des situations suivantes : demandeur d'emploi, membre d'une association, salarié, indépendant, dirigeant etc. ?

Vous pouvez bénéficier d'un financement !

Contactez un VTS Expert pour vous accompagner dans cette démarche.



Modalités Générales



Animation

Par des consultants-formateurs qualifiés, assurant également des missions d'accompagnement à la digitalisation pédagogique auprès d'entreprises industrielles et de service.



Accessibilité

Toute personne âgée de plus de 18 ans.
Accessibilité sur dossier aux personnes handicapées en présentiel (conformément au règlement intérieur du client) ainsi que dans nos locaux ou en distanciel.



Moyens pédagogiques, techniques et d'encadrement

La pédagogie choisie alterne l'approche théorique de la conception et son environnement, le questionnement, et la mise en œuvre des apprentissages au travers de son utilisation, sous forme d'exercices pratiques (si possible à l'aide de l'outil VTS Editor) et de mises en situations.

Les participants doivent apporter leur ordinateur, équipé d'une licence d'un logiciel-auteur (VTS Editor par exemple) en cours de validité.
Tout le long de la formation et à la fin de celle-ci, il sera remis aux participants un manuel de formation, des tutoriels vidéo, et l'ensemble des fichiers sources qu'ils auront utilisé.



Retours sur la formation

- Questionnaire de satisfaction ;
- Remise des modèles et exemples créés durant la session de formation ;
- Remise du manuel de formation.



Nous contacter

Vous désirez organiser ou participer à une formation ?

Envoyez un e-mail à l'adresse :

VTS-FORMATION@SERIOUSFACTORY.COM



Sur notre site

Rendez-vous sur notre site et remplissez le formulaire ! Nous vous répondrons dans les plus brefs délais.

WWW.SERIOUSFACTORY.COM/FORMATION

Connaissez-vous

le Village ?
by SERIOUS FACTORY

Le site de la communauté
du Digital Learning

Venez échanger et partager avec
d'autres utilisateurs de la suite VTS,
et restez à la pointe de l'actualité
du Digital Learning.

WWW.SERIOUSFACTORY.COM/COMMUNAUTE

Qualiopi
processus certifié



FR RÉPUBLIQUE FRANÇAISE